Abstraction

////////////////////////////////////////////////////////////

(Classda konkretlik yoxdursa o yalniz base class ola biler ve ona pointer saxlaya bilerik.)

////////////////////////////////////////////////////////////

Base class rolunu oynasin deye abstract classlar yaradiriq ve onlarin obyekti yaranmir, konstruktorunu yaza bilerik lakin obyekti yaradilmir-ona pointer saxlaya bilerik

////////////////////////////////////////////////////////////

klassin abstract olmasi ucun onun icinde en azi 1

pure virtual method olmalidir

pure virtual method yoxdursa classi abstract etmek ucun

pure virtual destructor ede bilerik

Mes.

class Figure

{

protected:

double area;

public:

virtual void WhatIsMyShape() = 0;

};

////////////////////////////////////////////////////////////

klassin icinde olan metodlar her sey pure virtualdirsa o INTERFACEdir

////////////////////////////////////////////////////////////

pure virtual destructor olduqda derived classda destructor ozu override olur

////////////////////////////////////////////////////////////